



**JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS  
REGULAMENTO ESPECÍFICO - XADREZ ARENA**

Fase Estadual | Edição 2022 -

**JOGOS ELETRÔNICOS DAS  
INSTITUIÇÕES FEDERAIS  
– Fase Nacional –**



**2022**

**REGULAMENTO ESPECÍFICO  
XADREZ ARENA**



## REGULAMENTO ESPECÍFICO XADREZ ARENA

### DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

**Art. 1º** - A competição de Xadrez Arena será realizada integralmente online, de acordo com este Regulamento. Todos(as) os(as) estudantes-atletas devem estar cientes de todas as regras, programação, formatos da competição e demais informações. Ao participar da competição todos os estudantes-atletas concordam com os termos e condições estabelecidos neste regulamento.

**Art. 2º** - Os estudantes-atletas devem:

§1º - Estar de acordo com os critérios de elegibilidade estabelecidos no Regulamento Geral da competição;

§2º - Possuir uma conta no Lichess.org em boas condições. Esta conta deve ser válida, não suspensa, e de uso de apenas uma única pessoa;

§3º - Possuir conta no aplicativo Zoom.

§4º - Demonstrar comportamento compatível com o código de conduta especificado nos regulamentos geral e específico da modalidade.

**Art. 3º** - Os estudantes-atletas que tiverem suas inscrições homologadas deverão preencher o cadastro que será enviado aos Chefes de Delegação posteriormente.



# JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS REGULAMENTO ESPECÍFICO - XADREZ ARENA

Fase Estadual | Edição 2022 -

2

**Art. 4º** - O estudante-atleta que tiver inscrição homologada deve juntar-se à equipe “eJIF Fase Nacional 2022” do Lichess. Poderá jogar apenas o atleta que constar dessa equipe.

## DA ARBITRAGEM

**Art. 5º** - Durante esta competição serão nomeados um ou mais árbitros responsáveis pelas partidas.

**Art. 6º** - O uso de computador ou outro equipamento para cálculo de lances é vedado pelo Lichess, que pune automaticamente o infrator com a eliminação dos pontos e banimento do usuário.

**Art. 7º** - Ficará a critério da Coordenação de Modalidade aplicar punições com relação aos casos de desconexões, propositais ou não, pausas e atitudes desonestas.

## DA COMPETIÇÃO

**Art. 8º** - O evento será composto por três etapas, todas com a duração de uma hora, conforme o cronograma a seguir:

- I - Etapa 1: 09/06/2022 (Quinta-feira) - 19h
- II - Etapa 2: 10/06/2022 (Sexta-feira) - 19h
- III - Etapa 3: 11/06/2022 (Sábado) - 08h



# JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS REGULAMENTO ESPECÍFICO - XADREZ ARENA

Fase Estadual | Edição 2022 -

3

VI - Etapa desempate (se houver) - 11/06/2022 (Sábado) - 14h00

**Art. 9º** - Não é permitido ao estudante-atleta o auxílio de outros jogadores, engines ou programas durante toda a competição.

**Art. 10º** - Será obrigatório que o estudante-atleta esteja logado no Zoom e deixe a câmera aberta. Caso a arbitragem solicite, deverá ligar o microfone.

**Art. 11º** - O ritmo de jogo será de 3 minutos com bônus de 2 segundos.

**Art. 12º** - Serão obedecidas as regras da plataforma <https://lichess.org/> para questões de arbitragens.

**Art. 13º** - Na modalidade Arena o atleta é empareirado com quem estiver disponível. Por isso pode acontecer de se enfrentar o mesmo adversário mais de uma vez na mesma etapa.

**Art. 14º** - Não será habilitado o Berserk (troca de tempo por bônus na pontuação).

## DA CLASSIFICAÇÃO INDIVIDUAL

**Art. 15º** - A classificação final será feita considerando a soma total dos pontos obtidos no Lichess pelo estudante-atleta em cada uma das cinco etapas.



# JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS REGULAMENTO ESPECÍFICO - XADREZ ARENA

Fase Estadual | Edição 2022 -

4

**Art. 16º** - A classificação (e contagem de pontos) será separada em duas categorias: masculina e feminina.

**Art. 17º** - Os campeões do circuito serão os estudantes-atletas que obtiverem a maior somatória de pontos nas cinco etapas.

**Art. 18º** - Em caso de empate na classificação final do evento, será jogada uma série de três partidas para definir os seis primeiros colocados. Caso tenham mais de dois estudantes-atletas com a mesma pontuação, será feito um torneio de desempate de 30 minutos.

## DA REUNIÃO PELO ZOOM

**Art. 19º** - Para participar da competição o estudante-atleta deverá estar logado no aplicativo Zoom, com câmera e microfone habilitados;

**Art. 20º** - A conta no aplicativo Zoom pode ser criada gratuitamente em <https://zoom.us/pt-pt/freesignup.html>;

**Art. 21º** - Na reunião Zoom o árbitro divulgará o enlace (link) para a etapa e prestará as demais orientações, a partir de 30 minutos antes do início da etapa.

**§1º** - Os participantes que ainda não possuem o aplicativo, poderão baixá-lo através do site <https://zoom.us/download>.

**§2º** - O enlace para o salão de jogos (reunião Zoom) e senha serão enviados para os técnicos e também para o endereço eletrônico dos



# JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS REGULAMENTO ESPECÍFICO - XADREZ ARENA

Fase Estadual | Edição 2022 -

5

estudantes-atletas registrados no cadastro citado no Art. 3º deste regulamento.

**§3º** - Todos os estudantes-atletas deverão participar da reunião.

**§4º** - O nome de usuário no Zoom deverá ser o nome completo do participante.

**§5º** - Os canais de vídeo e voz serão gravados e poderão ser consultados pela Organização do evento, a fim de detectar fraudes ou condutas inadequadas.