



Plano de Ensino

Dados Gerais

Curso:

217 - Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas (Campus Colinas do Tocantins)

Disciplina:

TCN.0738 - Desenvolvimento Mobile - Graduação [67 h/80 Aulas]

Ano/Período Letivo:

2025/2

Turma:

20252.5.217.391.1N

Professor(es):

Ronneesley Teles

Data da Aprovação:

21/08/2025

Data da Homologação:

25/08/2025

Ementa

Introdução ao desenvolvimento para dispositivos móveis. Características de sistemas operacionais para dispositivos móveis. Ambiente de desenvolvimento para dispositivos móveis. Construção de Interfaces. Ciclo de vida de uma aplicação. Armazenamento e Sincronismo de dados. Acesso a recursos de localização e comunicação. Uso de recursos de hardware. Frameworks de Desenvolvimento multiplataforma. Segurança de aplicações mobile

Justificativa

Capacitar os alunos no desenvolvimento de aplicativos para dispositivos móveis

Objetivo Geral

Entender as especificidades do ambiente de dispositivos móveis e as tecnologias envolvidas no processo de desenvolvimento

Objetivos Específicos

- * Entender as restrições para o desenvolvimento de aplicativos
- * Conhecer as principais tecnologias para o desenvolvimento móvel: adaptação de CSS web, frameworks JS, ferramentas nativas
- * Desenvolver aplicativos móveis

Conteúdo Programático

Principais ambientes de desenvolvimento para aplicativos móveis: Android e iOS. Características. Ambiente de desenvolvimento: Android Studio.

Adaptação de CSS para construção de aplicativos. Frameworks JS para desenvolvimento de aplicativos móveis. JetPack Compose. Linguagem Dart. Framework Flutter.

Construção de interfaces de cadastro, listagens e relatórios. Ciclo de vida.

Arquitetura de microsserviços para desenvolvimento de back-end. Comunicação do front-end com back-end



via arquitetura de microsserviços.
Recursos de localização. Segurança.

Metodologia

As aulas serão expositivas e dinâmicas com utilização de quadro, pincel e computador.
Para isso, serão utilizados laboratórios de informática para as práticas de codificação.

Serão aplicadas quatro atividades avaliativas, sendo três trabalhos e uma atividade avaliativa.
Assim a média do aluno será:

$$M = (B1 + B2)/2$$

$$B1 = T1 + A1$$

$$B2 = T2 + A2$$

onde B1 e B2 são as notas bimestrais valendo 100 pontos cada.

onde T1 e T2, A1 e A2 são as notas dos trabalhos e atividades avaliativas, no valor de 50 pontos cada.

Informações Adicionais

Referencia Bibliografica Básica

- DEITEL, P.; DEITEL, H.; WALD, A. Android 6 – Para Programadores – Uma Abordagem Baseada Em Aplicativos. Porto Alegre: Bookman. 3ª ed. 2016.
- LECHETA, R. R. Android Essencial. São Paulo: Novatec. 2016.
- WEYL, E. Mobile HTML 5. São Paulo: Novatec. 2014.

Referencia Bibliografica Complementar

- DAMIANI, Edgard B. Programação de jogos Android. 2 ed. São Paulo: Novatec. 2016.
- MOLINARI, L. Testes de aplicações mobile – qualidade, desenvolvimento em apps móveis. São Paulo: Editora Érica. 2017.
- NULDEMAN, G. Padrões de projeto para o android. São Paulo: Novatec. 2013. QUEIRÓS, R. Desenvolvimento de aplicações profissionais em android. Lisboa: FCA editora. 2014.
- SILVA, M. S. jQuery mobile – desenvolva aplicações web para dispositivos web para dispositivos móveis com HTML5, CSS3, AJAX, jQuery e jQuery UI. São Paulo: Novatec, 2013.