



# Plano de Ensino

## Dados Gerais

**Curso:**

217 - Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas (Campus Colinas do Tocantins)

**Disciplina:**

TCN.0739 - Atividades de Extensão 2 - Graduação [67 h/80 Aulas]

**Ano/Período Letivo:**

2025/2

**Turma:**

20252.5.217.391.1N

**Professor(es):**

Ronneesley Teles

**Data da Aprovação:**

21/08/2025

**Data da Homologação:**

25/08/2025

## Ementa

A Componente Curricular tem ementa variável, mas tem por objetivo a execução de programas, projetos e/ou prestação de serviços por meio da aplicação do conhecimento, habilidades e competências adquiridas no curso.

## Justificativa

Entender o conceito de extensão no contexto acadêmico e suas possibilidades

## Objetivo Geral

Capacitar o aluno no desenvolvimento de atividades de extensão

## Objetivos Específicos

- \* Entender a extensão no contexto da computação, diferenciar ensino e pesquisa neste contexto
- \* Entender os principais eixos da extensão computacional
- \* Desenvolver atividades de extensão computacional

## Conteúdo Programático

Diferenciação dos tipos de atividades de ensino, pesquisa e extensão.  
Tipos de atividades de ensino. Tipos de pesquisa. Tipos de atividades de extensão.  
Planejamento de atividades de extensão para software.  
Desenvolvimento de software como extensão.  
Atividades didáticas fora da instituição como atividade de extensão.

## Metodologia

As aulas serão expositivas e dinâmicas com utilização de quadro, pincel e computador.  
Para isso, serão utilizados laboratórios de informática para as práticas de codificação.



Serão aplicadas quatro atividades avaliativas, sendo três trabalhos e uma atividade avaliativa. Assim a média do aluno será:

$$M = (B1 + B2)/2$$

$$B1 = T1 + A1$$

$$B2 = T2 + A2$$

onde B1 e B2 são as notas bimestrais valendo 100 pontos cada.

onde T1 e T2, A1 e A2 são as notas dos trabalhos e atividades avaliativas, no valor de 50 pontos cada.

### **Informações Adicionais**

### **Referencia Bibliografica Básica**

- MORAIS, Myllena Silva de Freitas et al. Fundamentos de desenvolvimento mobile. Porto Alegre: SAGAH, 2022. Livro digital. (1 recurso online). ISBN 9786556903057. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9786556903057>. Acesso em: 21 ago
- ZABOT, Diego; MATOS, Ecivaldo. Aplicativos com bootstrap e angular: como desenvolver APPs responsivos. São Paulo: Erica, 2020. Livro digital. (1 recurso online). (Temas essenciais em mobile e websites). ISBN 9788536533049. Disponível em: <https://integrada>
- WAZLAWICK, Raul Sidnei. Metodologia de pesquisa para ciência da computação. 3. ed. Rio de Janeiro: GEN LTC, 2020. Livro digital. (1 recurso online). ISBN 9788595157712. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788595157712>. Acesso em
- DUCKETT, Jon. PHP & MYSQL: desenvolvimento web no lado do servidor. Rio de Janeiro: Alta Books, 2024. Livro digital. (1 recurso online). ISBN 9786555205930. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9786555205930>. Acesso em: 21 ago. 20

### **Referencia Bibliografica Complementar**

- SARAIVA, Maurício de Oliveira; BARRETO, Jeanine dos Santos. Desenvolvimento de sistemas com PHP. Porto Alegre: SAGAH, 2018. Livro digital. (1 recurso online). ISBN 9788595023222. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788595023222>.
- LOWDERMILK, Travis. Design centrado no usuário: um guia para o desenvolvimento de aplicativos amigáveis. São Paulo: Novatec, 2013. 182 p. ISBN 9788575223666.
- CASTRO JUNIOR, Amadeu de Sousa. Utilização da plataforma docker na criação de contêineres para o desenvolvimento de aplicações. 2021. 21f. Araguatins-TO: IFTO. Disponível em: <http://www.ifto.edu.br/araguatins/campus-araguatins/ensino/biblioteca/trabalhos->